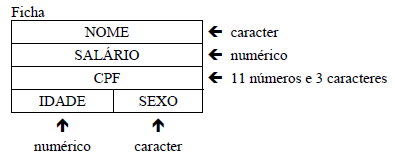
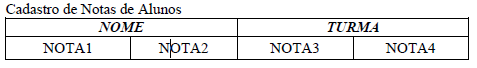
**Lista 15 – Exercícios de Struct - Registro**

1. Criar uma estrutura chamada DadosAluno, que armazena a média e idade de um aluno. Na função main: criar uma variável que é uma estrutura DadosAluno; ler a média e a idade de um aluno e armazenar na variável criada; exibir na tela a média e a idade do aluno.
2. Considerando o exercício anterior, criar uma variável que é um vetor da estrutura DadosAluno. O programa deve obter a média e a idade de 10 alunos. Depois, estes dados devem ser exibidos.
3. Fazer um programa que cria uma estrutura livro, que contém os elementos título, ano de edição, número de páginas e preço. Criar uma variável desta estrutura que é um vetor de 5 elementos. Ler os valores para a estrutura e imprimir a média do número de páginas dos livros.
4. Foi realizada uma pesquisa entre 5 habitantes de uma certa região. De cada habitante foram coletados os dados: idade, sexo (1-Masculino, 2-Feminino), salário e número de filhos. Crie a estrutura de dados adequada para armazenar estas informações e faça uma função que armazene as informações digitadas pelo usuário na estrutura de dados criada. Faça também uma função que calcula a média do salário dos habitantes.
5. Um apicultor necessita armazenar os dados de 7 colmeias, que são: código, região, estado, qualificação (1-forte, 2-médio, 3-fraco), número de abelha. Favor um procedimento para carregar e outro para exibir o vetor de registros.
6. Desenvolva um programa que leia e exiba um registro conforme o modelo abaixo.



1. Com base no modelo acima crie um programa que contenha um vetor de registros com 5 posições e faça:
   1. Criar um procedimento que leia os registros.
   2. Criar um procedimento que exiba todos os registros.
2. Para um concurso de beleza precisa-se armazenar os dados das 8 candidatas, que são: número da inscrição, nome, altura, peso, naturalidade e estado. Criar função/procedimento para:
   1. Qual a moça mais alta.
   2. Qual a moça mais leve
   3. Quantas moças são do estado de São Paulo.
3. Declarar um vetor de registro de 5 posições cuja a representação gráfica é dada a seguir, definir os campos com os tipos básicos necessários. As notas dever ser armazenadas em um vetor.



1. Um comerciante deseja armazenar os dados de 4 produtos, que são: código, descrição, quantidade em estoque, quantidade mínima, preço. Criar função/procedimento para:
   1. Qual o valor total do estoque.
   2. Quantos produtos estão abaixo da quantidade mínima.
   3. Quantos produtos estão acima da quantidade mínima.
2. Para uma locadora de vídeo deve-se armazenar os dados de 7 filmes, que são: código, título, gênero, categoria e valor da locação.
3. Defina uma estrutura que irá representar bandas de música.  
   Essa estrutura deve ter o nome da banda, que tipo de música ela toca, o número de integrantes e em que posição do ranking essa banda está dentre as suas 5 bandas favoritas.
4. Elabore um programa para armazenar os dados de 8 pessoas digitadas pelo usuário. Cada pessoa é caracterizada pelas seguintes informações: o seu nome (máximo de 30 caracteres), o seu peso e a sua idade.  
   Após o cadastro exiba o nome dos adolescentes, ou seja, pessoas com idade de 12 a 17 anos.  
   Obs.: use uma estrutura para o armazenamento dos dados de cada pessoa.
5. Desenvolva um programa para armazenar os dados de 5 equipamentos elétricos digitados pelo usuário. Cada equipamento é caracterizado pelas seguintes informações: a sua descrição (máximo de 30 caracteres), a sua potência em watts (número real) e a quantidade de fases elétricas necessárias (número inteiro).  
   Após o cadastro exiba o nome dos equipamentos que usam duas fases.  
   Obs.: use uma estrutura para o armazenamento dos dados do equipamento elétrico.